



ECDL/ICDL Web Editing

Moduł S6

Sylabus - wersja 2.0

Przeznaczenie Sylabusu

Dokument ten zawiera szczegółowy Sylabus dla modułu ECDL/ICDL Web Editing. Sylabus opisuje zakres wiedzy i umiejętności, jakie musi opanować Kandydat. Sylabus zawiera podstawy teoretyczne do pytań egzaminacyjnych z tego modułu.

Copyright © 2012 Fundacja ECDL

Wszystkie prawa zastrzeżone. Żadna część poniższego opracowania nie może być wykorzystana bez zgody Fundacji ECDL. Wszystkie podmioty zainteresowane wykorzystaniem opracowania powinny kontaktować się bezpośrednio z Fundacją ECDL.

Oświadczenie

Mimo tego, że podczas opracowania powyższego dokumentu Fundacja ECDL dołożyła wszelkich starań, by zawierał on wszystkie niezbędne elementy, to Fundacja ECDL, jako wydawca opracowania nie udziela gwarancji i nie bierze odpowiedzialności za ewentualne braki. Fundacja nie bierze również odpowiedzialności za błędy, pominięcia, nieścisłości, straty lub szkody wynikające z tytułu użytkowania poniższej publikacji. Wszelkie zmiany mogą zostać dokonane przez Fundację ECDL na jej odpowiedzialność, bez konieczności zgłaszania tego faktu.

ECDL/ICDL Web Editing

Certyfikat WebEditing jest potwierdzeniem, że posiadacz posiada wiedzę i umiejętności podstawowej edycji stron internetowych opartych o język znaczników HTML i kaskadowe arkusze stylów CSS, a także posiada podstawowe umiejętności posługiwania się graficznym edytorem stron www, publikowania i utrzymywania stron WWW, oraz rozumie znaczenie dostępności i użyteczności stron internetowych.

Założenia modułu

Aby zaliczyć moduł Kandydat musi posiadać wiedzę i umiejętności z zakresu:

- Podstawowych pojęć internetowych.
- Podstaw korzystania z HTML i korzystania z tagów HTML do modyfikowania układu strony internetowej.
- Korzystania z aplikacji do tworzenia stron internetowych do projektowania i formatowania stron, formatowania tekstu oraz pracy z hiperłączami i tabelami.
- Rozpoznawania i używania formatów zapisu obrazów i tworzenia formularzy na stronie internetowej.
- Wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów.
- Przygotowania stron internetowych do publikowania na serwerze WWW.

Osoba posiadająca daną kwalifikację:

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI	NR	ZADANIA
1 Koncept strony	1.1 <i>Kluczowe pojęcia</i>	1.1.1	Wyjaśnia, że Internet umożliwia szeroki zakres usług, takich jak World Wide Web, transfer plików, e-mail, wiadomości błyskawiczne (IM).
		1.1.2	Wyjaśnia termin klient / serwer. Wyjaśnia funkcje i relacje między przeglądarką a serwerem WWW.
		1.1.3	Wyjaśnia terminy: domena, Uniform Resource Locator (URL), hiperłącza, hosting, mechanizm wyszukiujący.
		1.1.4	Wykorzystuje podstawowe protokoły: Transmission Control Protocol / Internet Protocol (TCP / LP), Hypertext Transfer Protocol (HTTP), File Transfer Protocol (FTP).
	1.2 <i>Publikacja strony</i>	1.2.1	Rozpoznaje główne korzyści z publikowania informacji na stronach WWW: koszt tych korzyści, dostęp do wielu odbiorców, łatwość aktualizacji, interaktywność odbior-

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI	NR	ZADANIA
			ców.
		1.2.2	Objaśnia procesy umieszczania strony internetowej online, takie jak: rejestracja domeny, wybór usług hostingowych.
		1.2.3	Rozpoznaje techniki optymalizacji wyszukiwarek, takie jak: dołączanie odpowiednich metadanych, dołączanie mapy strony i linków do stron, rejestracja w wyszukiwarkach.
		1.2.4	Rozpoznaje czynniki, które mają wpływ na szybkość pobierania strony internetowej: dźwięki, wideo, obiekty graficzne, animacje, kompresja plików.
		1.2.5	Rozpoznaje odpowiednie formaty plików audio, video, graficznych - w celu optymalizacji prędkości pobierania strony internetowej .
	1.3 <i>Kwestie prawne</i>	1.3.1	Wyjaśnia pojęcie prawa autorskiego i jego znaczenie dla umieszczania tekstu, obrazów, audio, wideo na stronach internetowych.
		1.3.2	Wyjaśnia, że treść strony podlega prawom kraju, w którym jest hostowana.
2 HTML	2.1 <i>Podstawy HTML</i>	2.1.1	Wyjaśnia termin Hypertext Markup Language (HTML).
		2.1.2	Charakteryzuje rolę konsorcjum W3C w rozwoju zaleceń HTML. Przedstawia korzyści jakie te zalecenia oferują: interoperacyjność stron internetowych w różnych przeglądarkach, zwiększenia dostępności , zgodne deklaracje typu dokumentu.
	2.2 <i>Używanie HTML</i>	2.2.1	Używa przeglądarki do przeglądania kodu źródłowego stron WWW.
		2.2.2	Używa tagów w celu stworzenia struktury strony www: <html>, <head>, <title>, <body>.
		2.2.3	Używa tagów w celu stworzenia wyglądu strony www: <h1>, <h2>, <p>, , <a href>, .
3 Authoring WWW	3.1 <i>Projekt</i>	3.1.1	Rozpoznaje techniki planowania i projektowania: ocena potrzeb grupy docelowej, tworzenie storyboardów, organizowanie struktury witryny, tworzenie szablonu ukła-

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI	NR	ZADANIA
			du strony, decydowanie o systemie nawigacji.
	3.2 <i>Używanie aplikacji</i>	3.1.2	Przedstawia dobre praktyki w wyborze czcionki. Korzysta z czcionek bezszeryfowych, takich jak: Arial, Courier, Helvetica.
		3.2.1	Otwiera i zamyka aplikację do tworzenia treści WWW. Otwiera, zamyka strony internetowe.
		3.2.2	Tworzy, zapisuje nową stronę internetową, lokalizuje strony na dysku.
		3.2.3	Tworzy, zapisuje nową stronę internetową w oparciu o dostępne szablony.
		3.2.4	Dodaje i edytuje opisowy tytuł strony.
		3.2.5	Przechodzi pomiędzy widokiem kodu źródłowego i widokiem projektu.
	3.3 <i>Zwiększanie wydajności</i>	3.3.1	Ustawia podstawowe opcje / preferencje w aplikacji: przeglądarki do podglądu, domyślny typ dokumentu, domyślne kodowanie, czcionki.
		3.3.2	Wykorzystuje dostępną funkcję Pomoc.
	3.4 <i>Wprowadzanie i formatowanie tekstu</i>	3.4.1	Wstawia, edytuje, usuwa tekst.
		3.4.2	Charakteryzuje i wykorzystuje względny rozmiar czcionki.
		3.4.3	Stosuje formatowanie tekstu: pogrubienie, kursywa, rodzaj czcionki i kolor.
	3.5 <i>Formatowanie akapitu</i>	3.5.1	Ustawia właściwości akapitu: wyrównanie, wcięcie.
		3.5.2	Wstawia, usuwa podział akapitu, łamie linie.
		3.5.3	Tworzy, modyfikuje jednopoziomowe uporządkowane (numerowane), nieuporządkowane (punktowane) listy.
	3.6 <i>Formatowanie strony</i>	3.6.1	Ustawia marginesy strony: góra, dół, lewo, prawo.
		3.6.2	Dodaje, modyfikuje, usuwa tło strony: kolor i obraz.

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI	NR	ZADANIA
		3.6.3	Zmienia kolor hiperłącza: odwiedzonego, aktywnego i nie odwiedzonego.
	3.7 <i>Hiperłącza</i>	3.7.1	Wyjaśnia różnice między hiperłączami bezwzględnymi i względnymi.
		3.7.2	Wstawia, edytuje, usuwa hiperłącza: tekst, obraz.
		3.7.3	Wstawia, edytuje, usuwa hiperłącza e-mail: tekst, obraz.
		3.7.4	Definiuje cel hiperłącza: to samo okno, nowe okno.
		3.7.5	Ustawia kotwicę, wstawia link do kotwicy.
	3.8 <i>Tabele</i>	3.8.1	Wstawia, usuwa tabelę.
		3.8.2	Wstawia, edytuje podpis tabeli.
		3.8.3	Wyrównuje tabelę: lewy, środkowy, prawy.
		3.8.4	Wstawia, usuwa wiersze i kolumny.
		3.8.5	Modyfikuje szerokość kolumn, wysokość wierszy.
		3.8.6	Scala, dzieli komórki.
		3.8.7	Zmienia szerokość obramowania tabeli, margines komórek, odstępy komórek.
		3.8.8	Zmienia kolor tła, grafiki, obrazu dla komórek i całej tabeli.
		3.8.9	Dodaje, usuwa tło tabeli jako grafiki, zdjęcia.
4 Używanie obiektów	4.1 <i>Obiekty graficzne</i>	4.1.1	Dodaje i usuwa zdjęcia na stronie internetowej.
		4.1.2	Ustawia i modyfikuje atrybuty obrazu: rozmiar, obramowanie, wyrównanie tekstu alternatywnego.
	4.2 <i>Formularze</i>	4.2.1	Wstawia formularz na stronie internetowej.
		4.2.2	Dodaje, usuwa pola tekstowe pojedyncze i wieloliniowe.

KATEGORIA	OBSZAR WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI	NR	ZADANIA
		4.2.3	Dodaje, usuwa pola formularza: rozwijane, pole wyboru, typu radio.
		4.2.4	Ustawia, modyfikuje właściwości pola formularza: pole tekstowe, rozwijane, pole wyboru, typu radio.
		4.2.5	Dodaje i usuwa przycisk wysyłania i resetowania.
		4.2.6	Ustawia i modyfikuje właściwości przycisku wysyłania i resetowania.
		4.2.7	Ustawia i modyfikuje działania formularza, aby wysłać formularz pocztą e-mail.
5 Style	5.1 <i>Koncept CSS</i>	5.1.1	Wyjaśnia pojęcie kaskadowych arkuszy stylów (CSS), ich zastosowanie i korzyści.
		5.1.2	Rozpoznaje główne podejścia do stosowania stylów: inline, wewnętrzne, zewnętrzne.
		5.1.3	Objaśnia strukturę reguł CSS: selektora i deklaracji (właściwość, wartość).
	5.2 <i>Użycie CSS</i>	5.2.1	Tworzy, zapisuje nowy plik CSS.
		5.2.2	Tworzy, modyfikuje właściwości CSS : kolor, tło, czcionki
		5.2.3	Podłącza zewnętrzny CSS do strony internetowej.
6 Przygotowanie do publikacji	6.1 <i>Sprawdzanie</i>	6.1.1	Identyfikuje i naprawia uszkodzone linki na stronie internetowej.
		6.1.2	Przedstawia dobre praktyki w treści strony internetowej: dołączanie daty zaktualizowania, dane oprogramowania wymagane do otwarcia, zgodność treści z przeglądarkami internetowymi.
		6.1.3	Sprawdza pisownię strony internetowej.
	6.2 <i>Publikacja</i>	6.2.1	Wyjaśnia proces wgrywania, pobierania witryny internetowej do i z serwera WWW.
		6.2.2	Wysyła i pobiera stronę internetową z serwera.